Studi kasus:

Buatlah sebuah aplikasi berbasis web mengenai sosial media seperti twitter dimana :

* User dapat login & logout

(Menggunakan struktur data, Mengimplementasikan User Interface, Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices, Mengimplementasikan pemrograman terstruktur, Menggunakan library atau komponen pre-existing)

* User dapat mengatur bio dan memiliki foto profil

(Menggunakan struktur data, Mengimplementasikan User Interface, Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices, Mengimplementasikan pemrograman terstruktur, Menggunakan library atau komponen pre-existing)

* User dapat membuat postingan yang mengandung:
  + Text & Hashtag (maksimum 250 karakter)
  + Gambar
  + File

(Menggunakan struktur data, Mengimplementasikan User Interface, Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices, Mengimplementasikan pemrograman terstruktur, Menggunakan library atau komponen pre-existing)

* User dapat membuat komentar pada postingan yang mengandung:
  + Text & Hashtag (maksimum 250 karakter)
  + Gambar
  + File

(Menggunakan struktur data, Mengimplementasikan User Interface, Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices, Mengimplementasikan pemrograman terstruktur, Menggunakan library atau komponen pre-existing)

* User dapat menghapus dan mengupdate postingan dan komentar yang mereka buat

(Menggunakan struktur data, Mengimplementasikan User Interface, Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices, Mengimplementasikan pemrograman terstruktur, Menggunakan library atau komponen pre-existing)

* User dapat melakukan filter pada postingan dan komentar dengan menggunakan kata kunci hashtag

(Menggunakan struktur data, Mengimplementasikan User Interface, Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices, Mengimplementasikan pemrograman terstruktur, Menggunakan library atau komponen pre-existing)

* Buat user interface untuk menampilkan seluruh postingan user yang diurutkan dari yang paling baru, begitupun dengan komentar

(Menggunakan struktur data, Mengimplementasikan User Interface, Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices, Mengimplementasikan pemrograman terstruktur, Menggunakan library atau komponen pre-existing)

* Jalankan aplikasi dan tes apakah seluruh poin diatas telah terpenuhi tanpa ada error

(Melakukan debugging)

* Buat komentar (penjelasan/dokumentasi) dari setiap method, function, dan class yang ada di kode program anda.

(Membuat dokumen kode program)

* Install dan gunakan tools yang anda paling familiar.

(Melakukan instalasi software tools pemrograman)